

Riichi Mahjong

~ snadno a rychle ~



Mahjong je nejpopulárnější (dle wikipedie) stolní hra v Japonsku, s milióny hráčů, tisícovkami heren a mimo jiné i spoustou mangy a anime. I přes to se západní svět jejímu rozšíření brání, možná ze strachu ze spleťtité změní pravidel. Ty pro vás ale nebudou žádnou překážkou, protože tento kratičký návod vás do této úžasné hry uvede snadno a rychle.

Poznámka: Některá pravidla jsou v tomto návodu zjednodušena či zcela vypuštěna. Tento text slouží pouze pro uvedení do hry a její představení.

Lekce první, poznej svoje kameny

V Riichi Mahjongu hrajeme s celkem 34 různými kameny. Každý se ve hře nachází právě ve čtyřech kopiích, tedy hrajeme s celkem 136 kameny.

Dělení kamenů:

- Normální kameny – rozlišujeme na tři *barvy*

- Piny



- Bambusy



- Znaky



- Honéry (speciální kameny)

- Větry



- Draci



V některých herních sadách naleznete i kameny ročních období a květin. Využívají se třeba v čínském Mahjongu, **nikoli však v Japonském Riichi Mahjongu.**



Začátek a průběh hry

Začátek:

Mahjong vždy hrají čtyři hráči.

Na začátku hry hráči zamíchají kameny a postaví z nich zeď – čtverec o 17 kamenech na každé straně ve dvou patrech. Všechny kameny jsou obrácené malůvkami dolů. Ze zdi si pak budou v průběhu hry brát kameny, jako z balíčku karet v karetních hrách.

Poté hráči hodem dvou kostek určí, kdo bude hrát první (kdo hodí víc), a ten dalším hodem určí, z kterého místa začnou zeď rozebírat.

Ze zdi si hráči kameny berou od vybraného místa po směru hodinových ručiček.

Každý hráč si do začátku hry vezme 13 kamenů a poskládá si je před sebe tak, aby na ně ostatní hráči neviděli.

Hra:

Hráč, který je na řadě, si ze zdi vezme jeden (čtrnáctý) kámen.

Pokud 14 hráčových kamenů tvoří nějakou výherní kombinaci, pak nadšeně zvolá „**Tsumo**“ a ukáže kameny soupeřům. Vyhrál.

Jinak jeden kámen vybere a zahodí, aby jich měl opět 13.

Na tahu je hráč po jeho pravici.

Skupinky kamenů:

Hráči se postupně snaží bráním a zahazováním směnit svoje kameny tak, aby z nich vytvořili jen samé skupinky, bez žádného nevyužitého kamene. Potom si mohou nárokovat výhru. Rozeznáváme následující skupinky kamenů:

- Postupka

Tři normální kameny stejné *barvy* jdoucí po sobě.



postupka piny 1-2-3



postupka bambusy 1-2-3



ŠPATNĚ



ŠPATNĚ

- Trojice

Tři stejné kameny. (normální či honéry)



Trojice znaků „5“



Trojice zelených draků

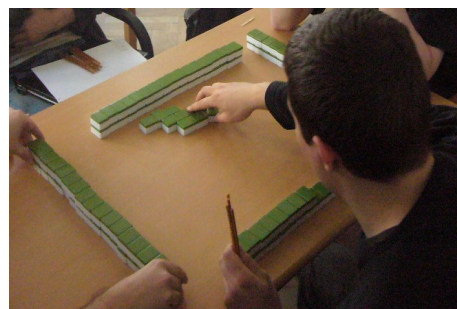


ŠPATNĚ

- Pár

Dva stejné kameny. (normální či honéry)

Hráč může uzavřít pouze se 14ti kameny, které lze rozdělit do čtyř trojic/postupek a jednoho páru ($4 \times 3 + 2 = 14$).



Herní plocha:



- 1) Vaše ruka
- 2) Odhozené kameny. Hráči je vždy úhledně skládají před sebe.
- 3) Zed' – zde je její aktuální vrch, odsud si následující hráč vezme další kámen
- 4,5,6) Kameny vašich soupeřů
- 7) Vyložené skupinky kamenů hráče po vaší pravici. Více o vykládání v následující kapitole.

Braní kamenů od soupeřů




















Nemusíte čekat, až vám potřebný kámen spadne do klína přijde ze zdi, můžete ho také vzít od svého soupeře. Od svého soupeře můžete vzít kámen, který právě zahodil, ale jenom v tu chvíli (do cca 3 vteřin se udává). Jakmile svoji šanci prošvihnete, kámen už je nadobro mrtvý a nikdo s ním nehne.

- Braní kamene do postupky

Pokud soupeřem po vaší levici (pouze soupeřem po vaší levici) právě zahazovaný kámen tvoří s některými dvěma kameny na vaší ruce postupku, smíte si ho vzít. Zakřičte „**Chi**“ a vezměte si ho. Takto vytvořenou postupku nyní musíte vyložit, dejte si ji bokem všem na oči tak, jak je to vidět na obrázku výše. Nyní jeden kámen zahodte a pokračuje hráč po vaší pravici.

- Braní kamene do trojice

Pokud libovolným soupeřem (libovolným soupeřem) právě zahazovaný kámen tvoří s některými dvěma kameny na vaší ruce trojici, smíte si ho vzít. Zakřičte „**Pon**“ a vezměte si ho. Takto vytvořenou trojici vyložit, zahodte kámen z ruky a pokračuje hráč po vaší pravici.

- odpovědi:** 1)  2)   3)  4)   5)   
- 6)         
- 7)  (devítkou bambusů zde nelze uzavřít proto, protože už držíme čtyři, pátou ve hře nenajdete)

Riichi

Hráč, který zahraje Riichi, tím protihráče informuje o tom, že už je jen jeden tah od uzavření a dává v sázku na svou výhru tisíc bodů.

Hráč může (a nemusí) zahrát Riichi právě tehdy, když:

- Je jen jeden tah od uzavření.
- Jeho ruka je „uzavřená“ – to je právě tehdy, když za celou hru nebral žádný kámen od soupeře a tedy ani žádné nevykládal, tj neotevíral se.

Riichi hráč vyhlásuje na konci svého kola právě ve chvíli, kdy zahazuje kámen.

- Hlasitě zahlásí „**Riichi**“.
- Doprostřed stolu dá v sázku tisícibodový žeton.
- Zahazený kámen pootočí o 90°.

Hráč, který vyhlásil Riichi, ostatním oznámil že už je jen jeden tah od uzavření a za tím si musí stát. Proto už nesmí na své ruce nic měnit - kameny ze zdi rovnou zahazuje a už pouze čeká na ten uzavírací kámen. Ten může přijít jak ze zdi („Tsumo“), tak od protivníka („Ron“).

Vsazených tisícibodový žeton získá ten hráč, který nakonec vyhraje.

Bodování

Po uzavření je na čase spočítat body. Pokud jste vyhráli vy, zkontrolujte si, kterých „Yaku“ (na následujících stranách) jste se svou rukou dosáhli a sečtěte, kolik za ně máte „Hanů“. Ty se potom dají v tabulce přepočítat na body a od těch už je jenom krok ke skutečným penězům...

Pokud vaše ruka nevyhovuje jedinému „Yaku“ pravidlu, nesmíte ani uzavřít. Je tedy vhodné v průběhu hry přemýšlet nad tím, čeho můžete dosáhnout, a ne jen slepě zahrát vše, co se naskytne.



Mahjong žetony -

